Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva Tim Noćne ptice .  
2020-04-11, verzija 0.3 J. Pavić

Projekat "Slatki zalogaj" ketering servis

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
izračunavanje cene porudžbine

Sadržaj

[II Uvod 3](#_Toc37531462)

[A Rezime 3](#_Toc37531463)

[B Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc37531464)

[C Reference 3](#_Toc37531465)

[D Otvorena pitanja 3](#_Toc37531466)

[III Scenario izračunavanja cene porudžbine 4](#_Toc37531467)

[A Kratak opis 4](#_Toc37531468)

[B Tok događaja 4](#_Toc37531469)

[1 Mušterija dodaje još stavki u korpu 4](#_Toc37531470)

[2 Mušterija menja količinu stavki već dodatih u korpu 4](#_Toc37531471)

[3 Mušterija uklanja stavke iz korpe 4](#_Toc37531472)

[4 Mušterija nakon prijave ostvaruje popust 4](#_Toc37531473)

[5 Mušterija menja stanje korpe nakon što se prijavi i ostvari popust 4](#_Toc37531474)

[C Nefunkcionalni zahtevi 4](#_Toc37531475)

[D Preduslovi 4](#_Toc37531476)

[E Posledice 5](#_Toc37531477)

[IV Zapisnik revizija 5](#_Toc37531478)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za izračunavanje cene porudžbine.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u toku razvoja, validacije i testiranja projekta, a može se koristiti i prilikom pisanja projektne dokumentacije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |
| --- | --- |
| Pitanje | Rešenje |
| Da li je potrebno obavestiti kupca pre kupovine da je ostvario popust? | Popust će se prikazati kao stavka ispod konačne cene |
|  |  |

# Scenario izračunavanja cene porudžbine

## Kratak opis

Mušterija ima uvid u trenutnu količinu jela i cenu porudžbine, koja može imati uračunat popust. Popust se ostvaruje na svaku treću porudžbinu i iznosi 10% ukupne cene. Informacija o popustu je vidljiva samo ako je mušterija ostvarila popust i ako korpa nije prazna. Ukoliko je mušterija prijavljena, popust se ažurira svakom promenom sadržaja korpe, a ako nije prijavljena popust će se obračunati nakon što se prijavi. Stavka „Popust“ se nalazi ispod ukupne cene korpe i njena vrednost je negativna i iznosi 10% vrednosti korpe. Stavka „Popust“ sama nestaje kada se sve ostale stavke uklone.

## Tok događaja

### Mušterija dodaje još stavki u korpu

Stavke se dodaju redom jedna ispod druge u korpu. Ukupna cena i količina se ponovo računaju i ispisuju na dnu korpe.

### Mušterija menja količinu stavki već dodatih u korpu

Mušterija menja količinu stavke koja se već nalazi u korpi pritiskom na + i – ili unošenjem tačne količine. Ukupna cena i količina se ponovo ažuriraju.

### Mušterija uklanja stavke iz korpe

Mušterija uklanja stavku iz korpe pritiskom na kvadratić sa minusom sa leve strane naziva stavke. Ako postoji neka stavka u korpi ukupna cena i količina će se ponovo ažurirati, a ako nema više stavki u korpi, korpa nestaje, kao i cena i količina.

### Mušterija nakon prijave ostvaruje popust

Ispod ukupne cene korpe pojavljuje se stavka „Popust“ i njena vrednost je negativna i iznosi 10% vrednosti korpe. Ispod popusta je podvučena crta i prikazana je konačna cena porudžbine.

### Mušterija menja stanje korpe nakon što se prijavi i ostvari popust

Svakom izmenom sadržaja korpe (pritiskom na + i – ili unošenjem tačne količine) ukupna cena, količina, popust i konačna cena se ažuriraju.

## Nefunkcionalni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

* Mušterija mora da ubaci bar jednu stvar u korpu

## Posledice

Cena porudžbine je umanjena za ostvareni popust ukoliko je mušterija ispunila uslove za popust, a ako nije određena je samo ukupna vrednost porudžbine.

# Zapisnik revizija

Ovaj zapisnik sadrži spisak izmena i dopuna ovog dokumenta po verzijama.

|  |  |
| --- | --- |
| Info | Izmena |
| #1, (), v0.1, J. Pavić | Inicijalna verzija |
| #2, (4), v0.2, J. Pavić | Izmenjen opis nekih koraka i posledica |
| #3, (4), v0.3, J. Pavić | Izmenjen opis nekih koraka tako da odgovaraju izmenama u prototipu. |